## CAMPAÑA IMPROPIOS **GUÍA RÁPIDA DE EDICIÓN**



## **01 - CARPETAS GENERALES**

| 3D                               | Capas                 | Canales     | 5    |       |        |        |         | = |  |
|----------------------------------|-----------------------|-------------|------|-------|--------|--------|---------|---|--|
| Q Tipo                           |                       | ~           |      | Ø     | т      | IJ     | ß       | • |  |
| Pass Through                     |                       |             |      | ~ (   | Opaci  | dad:   | 100%    | ~ |  |
| Bloq.: 🖪 🖌 💠 🕰 🔒 Relleno: 100% 🗸 |                       |             |      |       |        |        |         |   |  |
| <ul> <li>✓ ➡ BOX</li> </ul>      |                       |             |      |       |        |        |         |   |  |
| 0                                | > 🗖                   | LOGOTIP     | O_EN | TIDA  | D      |        |         |   |  |
| 0                                | > 🗖 logos copia       |             |      |       |        |        |         |   |  |
| 0                                |                       |             |      |       |        |        |         |   |  |
| 0                                | τH                    | £           | То   | no/sa | iturad | ción 1 | copia : | 2 |  |
| 0                                | > 🗖                   | <u>TEXT</u> |      |       |        |        |         |   |  |
| 0                                | > 🗖                   | BG          |      |       |        |        |         |   |  |
| •                                | Envases_filas_4-9     |             |      |       |        |        |         |   |  |
| 0                                | > IMPROPIOS_CENTRALES |             |      |       |        |        |         |   |  |
| o                                | Envases_filas_1-3     |             |      |       |        |        |         |   |  |

Esto es lo que verás en el apartado de capas del archivo editable. Podrás editar, las capas marcadas con el color rojo:

- IMPROPIOS\_CENTRALES
- LOGOTIPO\_ENTIDAD
- IMPROPIOS\_BOX

### 02 - IMPROPIOS CENTRALES

| 3D     | Capas    | Canales      |          |     |       |      |      |   |
|--------|----------|--------------|----------|-----|-------|------|------|---|
| Q, Ti  | ро       | ~            | <b>A</b> | Ø   | т     | IJ   | ß    | • |
| Normal |          |              |          | ~ ( | Opaci | dad: | 100% | ~ |
| Bloq.: | 8 🖌 •    | ₽ ¤ 6        | 1        |     | Rell  | eno: | 100% | ~ |
|        | Enva     | ases_filas_4 | 1-9      |     |       |      |      |   |
|        |          |              |          |     |       |      |      |   |
|        | <b>.</b> | IERINGUILI   | _A       |     |       |      |      |   |
|        |          | COLCHON      |          |     |       |      |      |   |
|        | •<br>•   | ROPA         |          |     |       |      |      |   |
|        | •<br>5   | MANGERA      |          |     |       |      |      |   |
|        | •<br>•   | PERSIANA     |          |     |       |      |      |   |
|        | ÷ د      | SILLA_PLAY   | ΥA       |     |       |      |      |   |
|        | •<br>•   | CAJA GALL    | ETAS     | 5   |       |      |      |   |
|        | is f     | PARAGUAS     |          |     |       |      |      |   |
| ०      |          | СИВО         |          |     |       |      |      |   |
| 0      | Enva     | ases_filas_1 | -3       |     |       |      |      |   |

Tan solo tienes que desplegar la carpeta de IMPROPIOS\_CENTRALES y te saldrán todas las opciones de los objetos. Solo tienes que sustituir una por otra, dando en el "ojo" que aparece a la izquierda.

Siempre que aparezca el "ojo" la capa será visible.

#### Por ejemplo, en este caso hemos sustituido el CUBO por el PARAGUAS:





#### 03 - IMPROPIOS BOX

| 3D     | Capas   | Canales    |               |       |      |      |   |  |  |
|--------|---------|------------|---------------|-------|------|------|---|--|--|
| Q, T   | ipo     | ~          | •             | т     | IJ   | ß    | • |  |  |
| Pass   | Through |            | ~             | Opaci | dad: | 100% | ~ |  |  |
| Bloq.: | 8       | 🕂 🛱        |               | Rell  | eno: | 100% | ~ |  |  |
| o      | ∨⊑ вс   | X          |               |       |      |      |   |  |  |
| 0      |         | LOGOTIPO   | ENTID         | AD    |      |      |   |  |  |
| •      | > 🗖     | logos copi | a             |       |      |      |   |  |  |
| 0      | ~       | IMPROPIO   | S_BOX         |       |      |      |   |  |  |
| o      | >       | nombre     | es_objet      | os    |      |      |   |  |  |
| o      | $\sim$  | OBJET      | OS            |       |      |      |   |  |  |
|        |         | Ropa       |               |       |      |      |   |  |  |
| 0      | )       | Mang       | guera         |       |      |      |   |  |  |
|        |         | Paraguas   |               |       |      |      |   |  |  |
| o      |         | Persiana   |               |       |      |      |   |  |  |
|        |         | Colchon    |               |       |      |      |   |  |  |
| o      |         | Caja_      | Caja_galletas |       |      |      |   |  |  |
|        |         | Jerin      | Jeringuilla   |       |      |      |   |  |  |
|        |         | Jugu       | Juguetes      |       |      |      |   |  |  |

En este caso es muy parecido. Si quieres cambiar alguno de los impropios que aparecen dentro de la caja blanca ("BOX"), solo tienes que marcar el "ojo" de la capa correspondiente para que sea visible.

#### En este caso hemos sustituido la Manguera por la Ropa:





#### 03 - IMPROPIOS BOX - Nombres\_objetos



Acuérdate de cambiar el nombre del impropio si has hecho alguna modificación de objetos.

Es decir, como antes hemos cambiado la Manguera por la Ropa, tenemos que abrir la carpeta de "Nombres\_objetos" y hacer visible el texto "Ropa".

## 04 - LOGOTIPO ENTIDAD



Si tienes que poner el logotipo de tu entidad, solo tienes que entrar en la carpeta de "LOGOTIPO\_ENTIDAD" y sustituir uno por otro.

# GRACIAS

