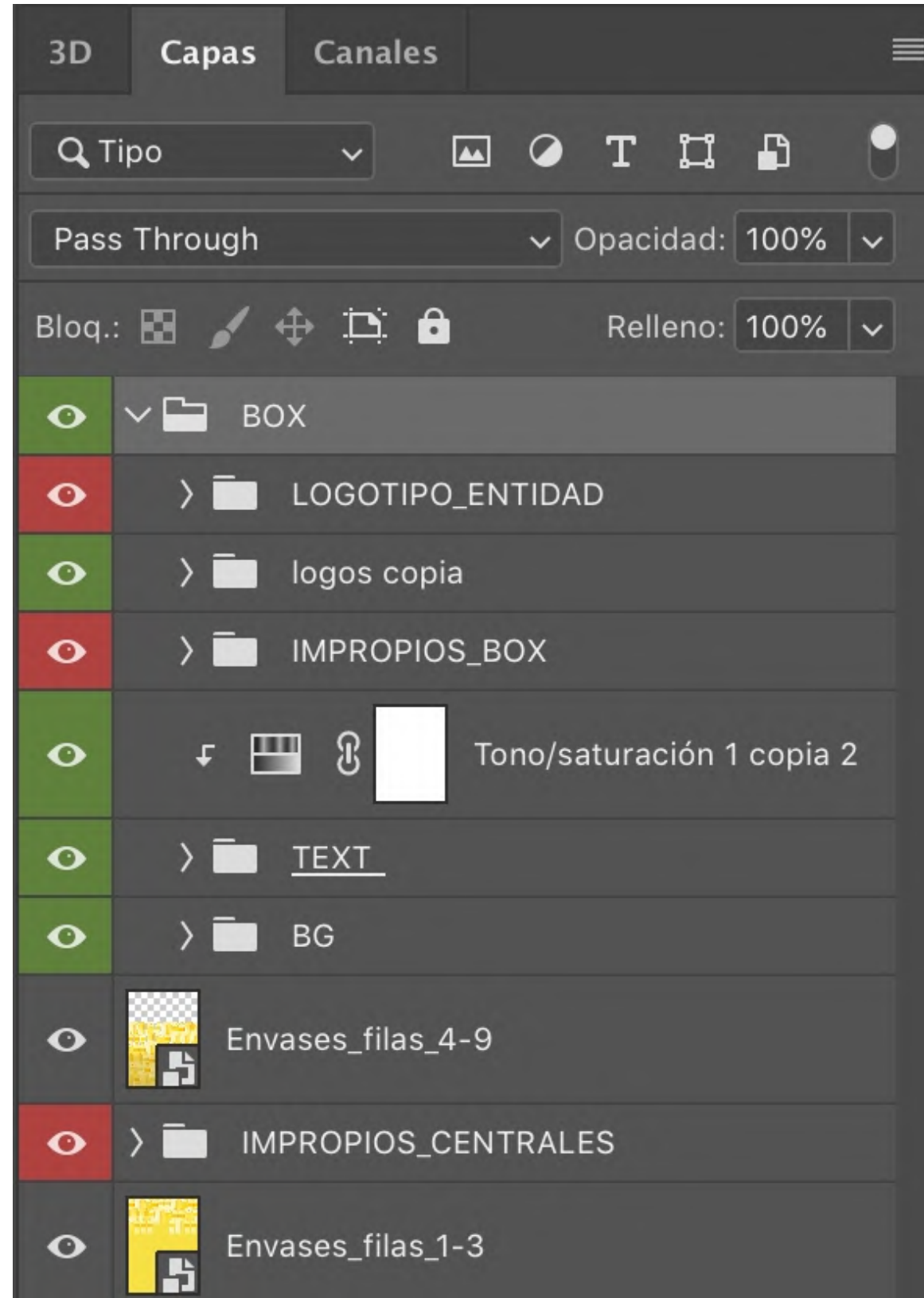


CAMPAÑA IMPROPIOS

GUÍA RÁPIDA DE EDICIÓN



01 - CARPETAS GENERALES



Esto es lo que verás en el apartado de capas del archivo editable.

Podrás editar, las capas marcadas con el color rojo:

- IMPROPIOS_CENTRALES
- LOGOTIPO_ENTIDAD
- IMPROPIOS_BOX

02 - IMPROPIOS CENTRALES



Tan solo tienes que desplegar la carpeta de IMPROPIOS_CENTRALES y te saldrán todas las opciones de los objetos. Solo tienes que sustituir una por otra, dando en el "ojo" que aparece a la izquierda.

Siempre que aparezca el "ojo" la capa será visible.

Por ejemplo, en este caso hemos sustituido el CUBO por el PARAGUAS:

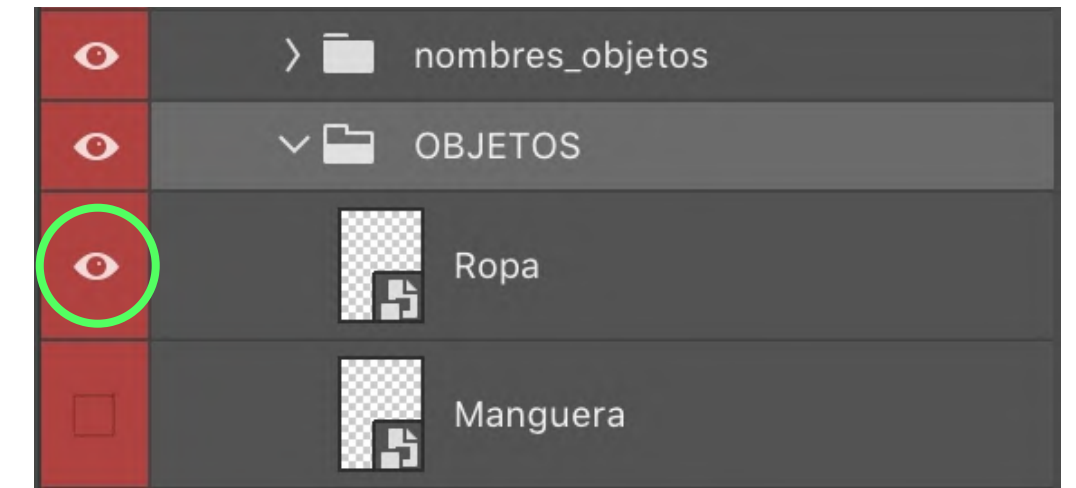


03 - IMPROPIOS BOX



En este caso es muy parecido. Si quieres cambiar alguno de los improprios que aparecen dentro de la caja blanca ("BOX"), solo tienes que marcar el "ojo" de la capa correspondiente para que sea visible.

En este caso hemos sustituido la Manguera por la Ropa:



ROPA



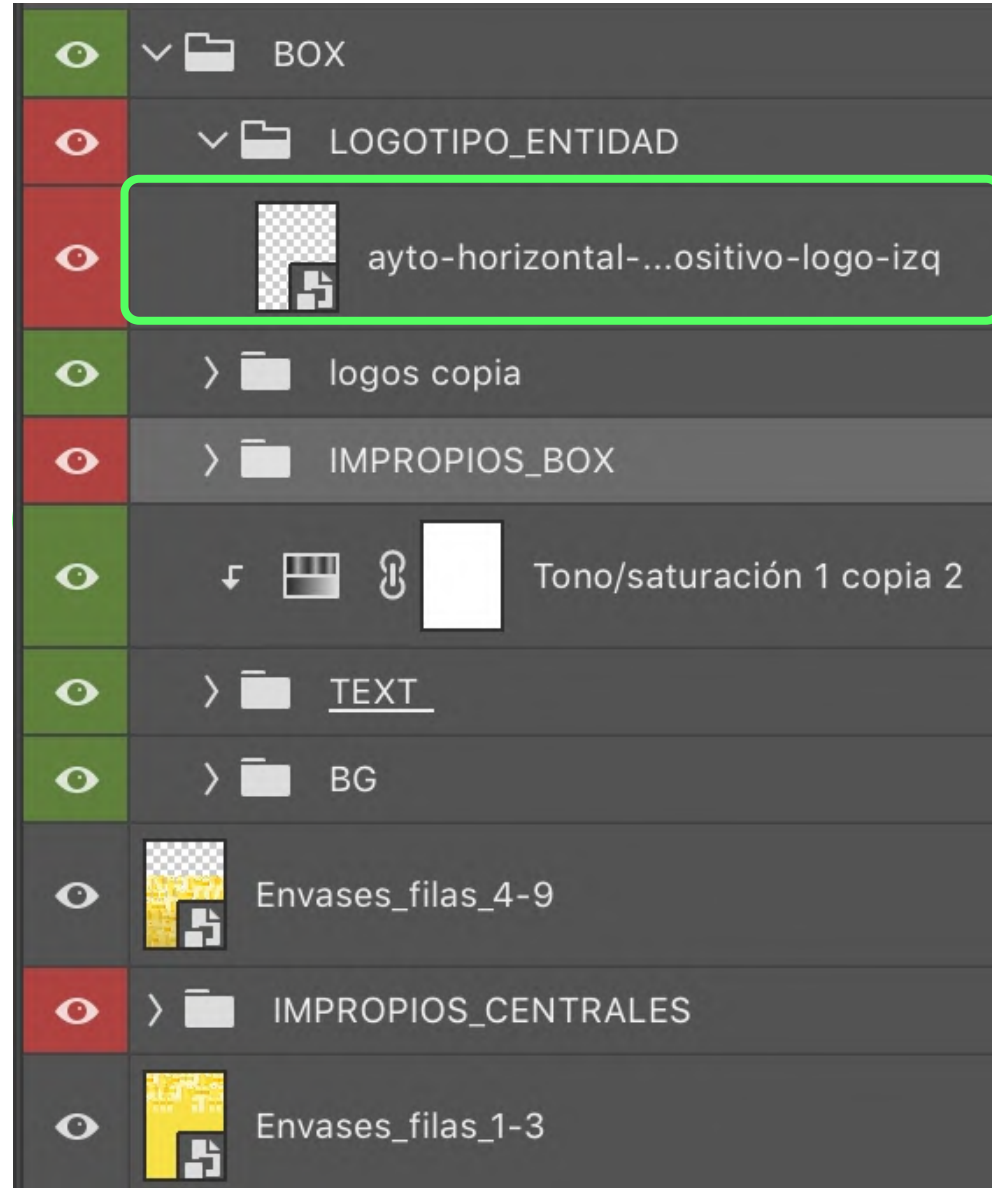
03 - IMPROPIOS BOX - Nombres_objetos

	BOX
	LOGOTIPO_ENTIDAD
	logos copia
	IMPROPIOS_BOX
	nombres_objetos
	ROPA
	PARAGUAS
	COLCHONES
	JERINGUILLAS
	MANGUERAS
	PERSIANAS
	CAJAS DE GALLETAS
	JUGUETES

Acuérdate de cambiar el nombre del impropio si has hecho alguna modificación de objetos.

Es decir, como antes hemos cambiado la Manguera por la Ropa, tenemos que abrir la carpeta de "Nombres_objetos" y hacer visible el texto "Ropa".

04 - LOGOTIPO ENTIDAD



Si tienes que poner el logotipo de tu entidad, solo tienes que entrar en la carpeta de "LOGOTIPO_ENTIDAD" y sustituir uno por otro.

GRACIAS

